# ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET

**Beograd, Bul. kralja Aleksandra 73**

Projekat *Pokemania*

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**Registracija korisnika**

**SPISAK IZMENA**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 26.2.2020. | 1.0 | Inicijalna verzija | Vukašin Drašković |
| 28.3.2020. | 1.1 | Izmene nakon FR | Vukašin Drašković |
| 9.6.2020. | 1.2 | Nakon implementacije | Natalija Mitić |

SADRŽAJ

[1. UVOD 4](#_Toc42625783)

[1.1 Rezime 4](#_Toc42625784)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc42625785)

[2. SCENARIO UPOTREBE REGISTRACIJE KORISNIKA 4](#_Toc42625786)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc42625787)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc42625790)

[2.2.1 Korisnik zahteva registraciju 4](#_Toc42625791)

[2.2.2 Korisnik se uspešno registruje 4](#_Toc42625792)

[2.2.3 Korisnik unosi nepostojeći e-mail 5](#_Toc42625793)

[2.2.4 Korisnik unosi e-mail koji je već registrovan 5](#_Toc42625794)

[2.2.5 Korisnik unosi neodgovarajući username 5](#_Toc42625795)

[2.2.6 Korisnik unosi username koji je već registrovan 5](#_Toc42625796)

[2.2.7 Korisnik unosi neodgovarajuću lozinku 5](#_Toc42625797)

[2.2.8 Korisnik unosi neispravnu potvrdu lozinke 5](#_Toc42625798)

[2.3 Posebni zahtevi 5](#_Toc42625799)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc42625800)

[2.5 Posledice 6](#_Toc42625801)

# UVOD

## Rezime

Dokument predstavlja specifikaciju scenarija upotrebe za registraciju korisnika.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Ovaj dokument služi radi definisanja navedene fukncionalnosti i kao takav je namenjen svim članovima projektnog tima. Na početku će biti opisana sama funkcionalnost. Zatim će biti predstavljen tok događaja scenarija upotrebe, a potom će biti opisani posebni zahtevi, preduslovi i posledice datog slučaja upotrebe.

# SCENARIO UPOTREBE REGISTRACIJE KORISNIKA

## Kratak opis

## Prilikom registracije korisnika unose se e-mail adresa, lozinka i druge potrebne informacije. U slučaju da u sistemu već postoji nalog sa unetom e-mail adresom ili nisu ispravno uneti svi potrebni podaci, korisniku se prikazuje odgovarajuća greška.

## Nakon uspešne registracije, treneru se na nasumičan način dodeljuje jedan od četiri pokemona. Takođe mu se dodeljuje i 3 pokelopte i 500 pokekeša.

## Tok događaja

### Korisnik zahteva registraciju

1. Korisnik pritiska dugme Register*.*
2. Korisniku se prikazuje forma za registraciju.

### Korisnik se uspešno registruje

1. Korisnik unosi username, e-mail i lozinku, potvrdu lozinke i opciono bira sliku.
2. Uneti podaci su u redu.
3. Korisnik dobija e-mail radi potvrde registracije.
4. Korisniku se na nasumičan način dodeljuje jedan od četiri pokemona.
5. Korisniku se dodeljuju 3 pokelopte i 500 pokekeša.
6. Korisniku se prikazuje početna strana.

### Korisnik unosi nepostojeći e-mail

1. Korisnik unosi username, e-mail i lozinku, potvrdu lozinke i opciono bira sliku.
2. Uneti e-mail je nepostojeći.
3. Korisnik dobija odgovarajuću poruku.

### Korisnik unosi e-mail koji je već registrovan

1. Korisnik unosi username, e-mail i lozinku, potvrdu lozinke i opciono bira sliku.
2. Za uneti e-mail već postoji registrovani korisnik.
3. Korisnik dobija odgovarajuću poruku.

### Korisnik unosi neodgovarajući username

1. Korisnik unosi username, e-mail i lozinku, potvrdu lozinke i opciono bira sliku.
2. Uneti username je neodgovarajući.
3. Korisnik dobija odgovarajuću poruku.

### Korisnik unosi username koji je već registrovan

1. Korisnik unosi username, e-mail i lozinku, potvrdu lozinke i opciono bira sliku.
2. Za uneti username već postoji registrovani korisnik.
3. Korisnik dobija odgovarajuću poruku.

### Korisnik unosi neodgovarajuću lozinku

1. Korisnik unosi username, e-mail i lozinku, potvrdu lozinke i opciono bira sliku.
2. Uneta lozinka je neodgovarajuća.
3. Korisnik dobija odgovarajuću poruku.

### Korisnik unosi neispravnu potvrdu lozinke

1. Korisnik unosi username, e-mail i lozinku, potvrdu lozinke i opciono bira sliku.
2. Za unetu lozinku potvrda lozinke je neodgovarajuća.
3. Korisnik dobija odgovarajuću poruku.

## Posebni zahtevi

Lozinka mora biti skrivena pri kucanju.

## Preduslovi

Nema.

## Posledice

Posledice variraju od toka događaja.